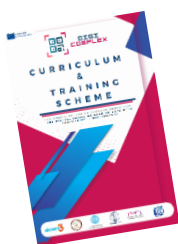


4th Comunicado de prensa

Abril de 2023

Bienvenidos al cuarto comunicado de prensa del proyecto Erasmus+ denominado "El futuro híbrido de la educación escolar. Las habilidades digitales que necesitamos para hacer frente a la complejidad" con el acrónimo **DigiComplex** y Número de Referencia 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726 con el objetivo de desarrollar soluciones digitales y formación para preparar a los profesores al presente y futuro de la educación híbrida. (Presencial y online).

Progreso de los resultados del proyecto



El **plan de estudios DigiComplex** y el **plan de formación** están a punto de concluirse y pronto podrán consultarse gratuitamente en nuestra página web en todas las lenguas del consorcio. Cinco capítulos, dedicados a temas como la realidad virtual, las animaciones interactivas y el modelado en 3D, el uso de aplicaciones móviles en las escuelas, la utilización del aprendizaje basado en juegos y el uso de herramientas de colaboración en la educación, tienen como objetivo proporcionar a los profesores estrategias y técnicas para integrar la tecnología en el proceso educativo y cambiar su forma de impartir las clases.

¿Qué más?

Actualmente estamos trabajando en el segundo resultado, la **plataforma electrónica DigiComplex**, y en el tercero, el **juego educativo DigiComplex**.

La **plataforma electrónica DigiComplex** proporcionará un espacio en línea para que los profesores adquieran conocimientos sobre nuevas tecnologías educativas en forma de cursos en línea, así como la posibilidad de modificar y ampliar los materiales didácticos desarrollados para satisfacer las necesidades de sus alumnos. También albergará el Juego desarrollado, que será de libre acceso para todos.

El **juego educativo DigiComplex** tendrá la forma de un juego de aventuras, en el que el alumno deberá resolver varios problemas para superar cada nivel.

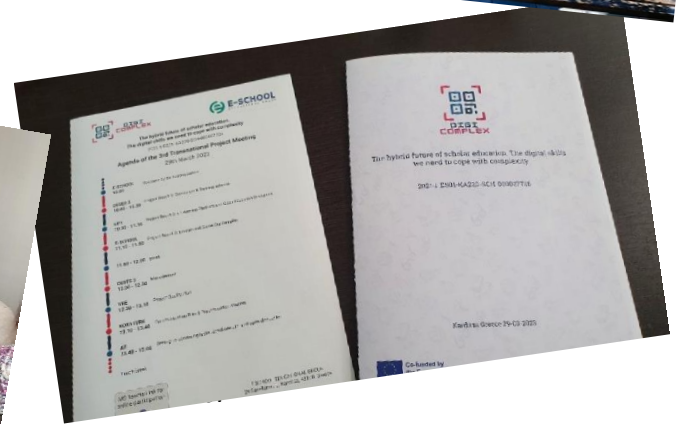
Rincón tecnológico: ¿Por qué es beneficioso para los estudiantes el uso de la Realidad Virtual?

Además de ser innovadora y entretenida, la realidad virtual ofrece varias ventajas adicionales que pueden enriquecer los materiales educativos.

Un profesor de historia podría llevar a su clase de excursión a un museo o incluso a las pirámides sin tener que salir del aula. Al utilizar la RV, los alumnos pueden explorar el entorno e interactuar con él como si estuvieran allí, lo que proporciona una experiencia de aprendizaje más atractiva e inmersiva. El profesor puede guiar a los alumnos a través de la excursión virtual y proporcionarles información y contexto sobre el lugar, fomentando el debate y las preguntas a lo largo del camino, ¡dando vida a la lección!

Reuniones

Aparte de las reuniones periódicas en línea, los socios se reunieron en Grecia el día 29th de marzo, para el 3rd TPM. Fue una reunión productiva, durante la cual los socios discutieron el estado del proyecto, planificaron sus respectivas tareas para el desarrollo de los Resultados 2 y 3, y debatieron diversos temas de gestión.



Página web: <https://digicomplexity.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/Digicomplex>

Conozca a los socios de DigiComplex:

El proyecto DigiComplex, que abarca del 1 de enero de 2021 al 1 de diciembre de 2023, lo llevan a cabo siete socios:

ASOCIACION DESES 3
Spain



Kocatürk Danışmanlık
Turkey



Toroslar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü
Turkey



Universidade Portucalense
Portugal



Urban Research and Education UG
Germany



BrainLog
Denmark

