



P4P

Play 4 Planet the

Board games as instruments to
teach sustainability

2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070

Nos complace presentarles la última actualización del proyecto P4P, una iniciativa innovadora de Erasmus+ en el marco de la Acción Clave 2. P4P surgió de la urgente necesidad de promover la sostenibilidad medioambiental y abordar los retos ecológicos a los que se enfrenta nuestro planeta, empezando por la educación primaria.

Planificación de los eventos multiplicadores:

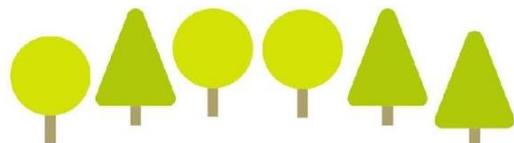
Nos entusiasma anunciar los próximos eventos multiplicadores en todos los países socios. Durante estos actos, los socios presentarán a profesores y educadores los resultados del proyecto, que incluyen:

Juego de mesa - "Europe Plastic's Race": Este juego de mesa ecológico ofrece una forma divertida y educativa de comprometerse con el reciclaje y la sostenibilidad. Invita a las empresas privadas de reciclaje de plásticos a solicitar el reconocimiento de la ciudad, compitiendo para ser contratadas por los esfuerzos de reciclaje a escala nacional.



Juego multimedia - "Europe Plastic's Race": El juego promete llevar a los usuarios a un emocionante viaje para salvar el planeta, mezclando sostenibilidad y entretenimiento. Pueden sumergirse en este juego digital que hace hincapié en el pensamiento estratégico y la toma rápida de decisiones.

Guía para la formación de profesores: Esta completa guía pretende capacitar a los educadores para que adopten metodologías de aprendizaje basadas en juegos y gamificación. Incluye instrucciones paso a paso para integrar tanto nuestro juego de mesa como el juego multimedia en los planes de clase, centrándose en cuestiones medioambientales críticas.



Reunión transnacional del proyecto en Grecia:



La última reunión transnacional tuvo lugar en Grecia el 19 de junio de 2024. Esta reunión brindó a los socios una oportunidad inestimable para evaluar el trabajo realizado y planificar los próximos eventos multiplicadores. Además, los socios participaron en sesiones de intercambio de ideas para elaborar estrategias para futuras iniciativas, garantizando la sostenibilidad del proyecto y su impacto a largo plazo. Los debates también se centraron en compartir las mejores prácticas, abordar los retos y reforzar la colaboración entre todas las partes implicadas.



Página web del proyecto:

No olvide visitar la página web de nuestro proyecto, que incluye todos los resultados del mismo y está disponible en todos los idiomas de los socios. Es un rico recurso para educadores y cualquier persona interesada en promover la sostenibilidad medioambiental a través de la educación.

Haz clic [aquí](#) para embarcarte en un emocionante viaje para salvar el planeta, trascendiendo los juegos de mesa tradicionales.

La asociación

La Asociación Europea está formada por las siguientes organizaciones:



ASOCIACION DESES 3
Spain



DAFO Gestión Estratégica S.L.
Spain



Damasistem
Turkey



Esperino Gymnasio Karditsas
Greece



GENISTA RESEARCH FOUNDATION
Malta



Ahmet Kabaklı İlkokulu
Turkey

