



P4P

Play 4 Planet the

Board games as instruments to
teach sustainability

2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070

Bienvenido al segundo boletín informativo del proyecto P4P. P4P es un proyecto innovador de Erasmus+ en el marco de la Acción Clave 2 que surgió de la necesidad de promover la SOSTENIBILIDAD MEDIOAMBIENTAL Y LA ACCIÓN PARA ABORDAR EL PROBLEMA ECOLÓGICO AL QUE SE ENFRENTA NUESTRO PLANETA EMPEZANDO POR LA EDUCACIÓN PRIMARIA.

¿Qué resultados hemos obtenido hasta ahora en el proyecto?

Juego de mesa – Europe Plastic's race

Estamos listos para el lanzamiento de la novedad eco-friendly, el juego de mesa "Europe Plastic's race", en el que empresas privadas de reciclado de plásticos solicitan ser reconocidas por la ciudad y contratadas para realizar el trabajo en todo el país.

Tu misión: navegar por las bulliciosas calles de la ciudad, superar los obstáculos diarios del tráfico y recoger estratégicamente los plásticos para ganar puntos de reciclaje.

El objetivo del juego es claro: acumular puntos de reciclaje recogiendo plásticos de forma eficiente, vendiéndolos en la Planta de Reciclaje y sorteando los desafíos urbanos que se te presenten. Prepárate para giros inesperados mientras te esfuerzas por encontrar la ruta más rentable y triunfar en esta emocionante carrera por un planeta más verde.

¿Serás más astuto que tus oponentes y conseguirás el codiciado contrato para ser la mejor empresa de reciclaje de la ciudad?



Juego multimedia – Europe Plastic's race

Los estudiantes podrán competir en la "Europe Plastic's Race", en la que el pensamiento estratégico y la toma rápida de decisiones serán esenciales. El desarrollo digital del juego ofrece nuevas posibilidades al proporcionar más elementos visuales, retos interactivos y una interfaz interesante. Queremos llevar a los usuarios a un emocionante viaje para salvar el planeta que vaya más allá de los límites de los juegos de mesa tradicionales. Permanece atento al lanzamiento de esta nueva experiencia de juego ecológica, que combina sostenibilidad y diversión.



Juego multimedia – Europe Plastic's race

¡Actualmente estamos trabajando en la elaboración de la Guía para la formación de profesores y el pilotaje! Esta completa guía está diseñada para capacitar a los centros educativos en la adopción de metodologías de aprendizaje basadas en juegos y gamificación. Con un doble enfoque en nuestro juego de mesa y el juego multimedia, la guía sirve de faro, ofreciendo instrucciones paso a paso sobre la formación de los profesores y la perfecta integración de estas herramientas atractivas en los planes lectivos que abordan temas ambientales críticos. Más allá de proporcionar recursos educativos, nuestra guía es una hoja de ruta para los educadores, que garantiza que el potencial transformador de nuestros juegos se aproveche plenamente en el aula. No se trata sólo de los juegos; se trata de dotar a los profesores de los conocimientos necesarios para lograr un impacto duradero en las mentes de los jóvenes y fomentar una generación comprometida con el cuidado del medio ambiente.

Rincón de sensibilización



El aprendizaje basado en juegos en la educación primaria es de vital importancia, ya que combina a la perfección la educación con el entretenimiento, haciendo que el proceso de aprendizaje no sólo sea eficaz, sino también agradable. Mediante juegos cuidadosamente diseñados, el alumnado puede participar en experiencias interactivas y envolventes que fomentan el pensamiento crítico, la capacidad de resolver problemas y la colaboración. Estos juegos proporcionan una plataforma dinámica para que los estudiantes apliquen los conocimientos teóricos en escenarios prácticos, mejorando su comprensión de diversas materias.

Además, el elemento de competición y recompensa de los juegos motiva a los estudiantes a participar activamente y persistir en su viaje de aprendizaje. Al incorporar el aprendizaje basado en juegos a la educación primaria, no sólo atendemos a diversos estilos de aprendizaje, sino que también cultivamos el amor por el aprendizaje para toda la vida, sentando una base sólida para el éxito académico futuro.

El consorcio

El consorcio europeo está formado por las siguientes organizaciones:



ASOCIACION DESES 3
Spain



DAFO Gestión Estratégica S.L.
Spain



Damasistem
Turkey



Esperino Gymnasio Karditsas
Greece



GENISTA RESEARCH FOUNDATION
Malta



Ahmet Kabaklı İlkokulu
Turkey

